

## 2023년 원격영상 진로멘토링 콘텐츠 공모전 공고문

(재)한국청년기업가정신재단(이하 '재단')은 아래와 같이 전 국민을 대상으로 원격영상 진로멘토링 콘텐츠 공모전을 개최합니다. 본 공모전을 통해 직업에 대한 다양한 콘텐츠를 제작하여 교육부 및 17개 시도교육청 '원격영상 진로멘토링' 사업의 진로 교육 자료로 활용할 예정이니 국민 여러분의 많은 관심과 참여 바랍니다.

2023년 8월 21일

한국청년기업가정신재단 이사장

- 아 래 -

### □ 공모전 개요

#### ○ (공모명) 원격영상 진로멘토링 콘텐츠 공모전

※ 원격영상 진로멘토링이란? 여러 분야의 전문 직업인, 자신의 진로를 창의적으로 개척한 진로 선구자들이 멘토링 수업을 실시하여 청소년들에게 생생한 직업 정보를 제공하고 체험할 수 있도록 하는 프로그램입니다.

#### ○ (공모주제) 나와 가깝거나 관심 있는 직업을 소개하자

#### ○ (참가대상) 초·중·고교생 및 전 국민

#### ○ (공모 부문 및 분야)

< 공모 부문별 내용 >

부문	내용
초등부 이하	· 부모(또는 법적보호자)의 직업을 소개하는 내용
중·고등부	· 지역사회 어른들의 직업을 소개하는 내용
일반부	· 자신의 직업 또는 신기술/신산업 분야의 직업을 소개하는 내용

< 공모 분야별 규격 >

분야	규격
영상	· 직접 촬영하거나 제작한 10분 내외의 영상 창작물 1종(해상도 FHD 이상, MP4 형식)과 1분 내외의 숏폼 영상 1종으로 구성(총 2종) · 모션그래픽, 광고, 브이로그, 다큐멘터리, 인터뷰 등 자유 형식
이미지 (웹툰, 카드뉴스)	· 플랫폼 게재용 이미지 형식(jpg, png 등) · 8컷 이상 10컷 이하, 가로 600px, 세로 600~1000px · 저작권 및 초상권에 문제없는 소스 사용

#### ○ (시상규모) 총상금 오천삼백팔십만원(₩53,800,000)

- (대상~장려상) 총 54점, 재단이사장 상장 및 상금 지급
- (입선) 총 116점, 문화상품권 지급

< 공모 분야 및 부문별 시상 규모 >

분야	부문	상격 및 상금				
		대상	최우수상	우수상	장려상	입선
영상	일반부	500만원 (1점)	400만원 (2점)	100만원 (3점)	50만원 (5점)	문화상품권 10만원권 (58점)
	중·고등부			100만원 (3점)	50만원 (5점)	
	초등부 이하			100만원 (3점)	50만원 (5점)	
이미지	일반부	300만원 (1점)	200만원 (2점)	30만원 (3점)	20만원 (5점)	문화상품권 10만원권 (58점)
	중·고등부			30만원 (3점)	20만원 (5점)	
	초등부 이하			30만원 (3점)	20만원 (5점)	

#### ○ (주요일정)

- (공모 및 접수 기간) 2023년 8월 21일 ~ 10월 6일
- (심사 및 공개검증 기간) 2023년 10월 ~ 11월
- (수상작 발표 및 시상식) 2023년 12월

#### ○ (응모방법) 원격영상 진로멘토링 플랫폼 내 공모전 페이지를 통해 접수

#### ○ (심사방법)

- 접수합산을 통한 상위 득점자순으로 수상자 선정
- (위원구성) 진로 교육 및 문화콘텐츠 분야의 전문가로 구성
- (심사기준) 주제적합성, 독창성, 대중성, 활용성 등 종합평가

□ 유의사항

- 타 공모전 입상작, 타인의 저작물, 명의도용작, 표절작 등의 경우 수상작 선정에서 제외되며, 수상 결정 후라도 수상 취소 및 상금 환수 조치 된다.
- 초등부 이하 및 중·고등부 참가자는 만 19세 미만의 학생 또는 학교 밖 청소년이어야 하며, 그 외 참가자는 일반부 참가자로 간주한다.
- 1인이 복수의 작품을 제출할 수 있으나 수상작 선정은 심사 결과 모든 부문을 통틀어 가장 높은 평가를 받은 1건으로 제한하고 중복 시상은 하지 않는다.
- 응모자는 저작권법을 준수하여야 한다. 초상권, 음악, 영상, 이미지 등 저작권 관련 발생할 수 있는 문제들을 해결한 후 응모하여야 하며, 응모작의 초상권, 저작권 등과 관련한 민·형사상의 모든 법적 책임은 응모자에게 있다.
- 본 심사대상 또는 수상작으로 선정된 응모자는 재단으로부터 작품 원본파일, 참가 자격을 확인하기 위한 관련 서류의 제출을 요구받았을 때 관련 사항을 제출하여야 하며, 기한 내 제출하지 않을 시 본 심사대상에서 제외한다.
- 심사 결과 동점자가 발생할 경우, 평가항목 중 주제적합성, 독창성, 대중성, 활용성 순으로 높은 점수를 얻은 자를 우선순위로 한다.
- 재단은 각 분야 및 부문별 접수 규모에 따라 공모 기간을 연장하거나 시상 규모를 변경할 수 있으며, 심사 결과에 따라 당선작 전부 또는 일부를 선정하지 않을 수 있다.
- 수상작의 저작권은 원저작자에게 귀속되나, 재단은 수상작을 진로 교육 확산 활동, 교육, 연구, 홍보자료로 사용할 수 있으며, 필요시 수정 또는 변형하여 활용할 수 있다.
- 공모전의 세부 일정은 변경될 수 있으며, 변경사항은 원격영상 진로 멘토링 플랫폼 및 재단 홈페이지를 통해 공지한다.

□ 문의: (재)한국청년기업가정신재단 사회혁신팀  
 (☎1600-9548, 내선번호 4번/ 02-2156-2377)

**붙임1** 심사 평가항목

평가항목	평가 기준
주제 적합성	- 콘텐츠 제작 취지 이해도
	- 올바른 직업 소개
	- 직업 기본 가치 반영
	- 주제 부합 정보
독창성	- 아이디어 우수성
	- 표현과 소재의 우수성
	- 기존 공모전 작품과의 차별성
대중성	- 콘텐츠 구성
	- 콘텐츠 흥미성
활용성	- 진로수업 활용 가능성
	- 직업 탐구 활용 가능성